

BLOQUES CURRICULARES en el Grado de Ingeniería Informática (Aprobado por la Comisión Académica el 25/09/ 2014 y por la Comisión de Permanencia y Evaluación por Curriculum de la UPV el 11/02/2015)

1er CURSO		2o CURSO		3er CURSO		4o CURSO	
Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B	Semestre A	Semestre B
INFORMÁTICA		ESTRUCTURA Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Estructura de Computadores		ESTRUCTURA Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Arquitectura e Ingeniería de Computadores	GESTIÓN DE PROYECTOS	FORMACIÓN COMPLEMENTARIA	
MATEMÁTICAS		REDES DE COMPUTADORES		BASES DE DATOS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	INGENIERÍA DE COMPUTADORES		PROYECTO DE FIN DE GRADO
FÍSICA	ESTADÍSTICA	SISTEMAS OPERATIVOS		COMPUTACIÓN PARALELA	COMPUTACIÓN		
	EMPRESA	LINGÜAJES, TECNOLOGÍAS Y PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN	ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE	SISTEMAS DE INFORMACIÓN		
		TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES	INTERFACES PERSONA COMPUTADOR	SISTEMAS INTELIGENTES	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN		
		FORMACIÓN COMPLEMENTARIA	DEONTOLOGÍA Y PROFESIONALISMO	TECNOLOGÍAS DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN EN LA RED	INGENIERÍA DEL SOFTWARE		

BC1	MÓDULO MATERIAS BÁSICAS	60 ECTS
BC2	MATERIAS OBLIGATORIAS DE SEGUNDO CURSO	55,5 ECTS
BC3	MATERIAS OBLIGATORIAS DE TERCER CURSO	37,5 ECTS
BCR1	MÓDULO INGENIERÍA DE COMPUTADORES	48 ECTS
BCR2	MÓDULO COMPUTACIÓN	48 ECTS
BCR3	MÓDULO SISTEMAS DE INFORMACIÓN	48 ECTS
BCR4	MÓDULO TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN	48 ECTS
BCR5	MÓDULO INGENIERÍA DEL SOFTWARE	48 ECTS